

УТВЕРЖДЕНО

Президент Автономной некоммерческой
организации
«ЛЮБИТЕЛЬСКАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА 77»



Д.А. Романов

ПОЛОЖЕНИЕ

**Открытого чемпионата г. Москвы по хоккею с шайбой
среди любительских команд «ЛХЛ-77» сезона 2024/2025**

ДИВИЗИОН «ДЕБЮТАНТ»

II-й ЭТАП



г. Москва, 2025 г.

ВВЕДЕНИЕ

Настоящее Положение является дополнением Регламента Открытого чемпионата г. Москвы по хоккею с шайбой среди любительских команд сезона 2024/2025 Дивизиона «Дебютант» и ранее принятых Положений, определяет условия и порядок участия любительских хоккейных команд, хоккеистов, тренеров, руководителей и иных должностных лиц хоккейных команд, судей в Открытом чемпионате г. Москвы по хоккею с шайбой среди любительских команд в сезоне 2024/2025.

1. ФОРМУЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ И ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ II-го ЭТАПА

Чемпионат проводится в два этапа:

Первый этап: 1 круг, 7 игр.

Формат проведения 3*20 мин чистого времени с заливкой льда после первого периода. По окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут в формате грязного времени. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя.

Система начисления очков:

- За победу в основное время – 2 очка;
- За поражение в основное время матча очки не начисляются;
- За победу в овертайме и серии послематчевых бросков – 2 очка;
- За поражение в овертайме и серии послематчевых бросков – 1 очко.

Второй этап: Серия игр плей-офф.

Матчи Второго этапа Чемпионата «ЛХЛ-77» (Плей-офф) проводятся строго в утвержденные в календаре игр даты и не могут быть перенесены на другую дату. Команде, не явившейся на матч, засчитывается техническое поражение. Выбор площадки для проведения матчей Второго этапа Чемпионата «ЛХЛ-77» (Плей-офф) осуществляется по спортивному принципу – первый (или единственный) и третий матч проводится на площадке команды, которая по итогам Регулярного чемпионата занимает более высокую позицию в турнирной таблице Чемпионата.

- Пары для каждой стадии плей-офф формируются по принципу: наиболее высокий номер «посева» играет с наименьшим номером «посева», второй по счету – с предпоследним и т.д. (1-8, 2-7, 3-6, 4-5). По итогам Первого этапа команды Дивизиона получают право участия во Втором этапе Чемпионата «КУБОК «ЛХЛ-77», который проводится по системе плей-офф со стадии ¼ финала.
- Матчи проводятся: ¼ финала – 4 серии, ½ финала – 2 серии, матч за 3-е место – 1 серия и финал – 1 серия. В одной серии матчей принимают участие 2 команды.
- Серии матчей ¼ финала «КУБОК «ЛХЛ-77» проводятся до 3-х побед, максимальное количество матчей – 4 и ½ финала «КУБОК «ЛХЛ-77» проводятся до 2-х побед, максимальное количество матчей – 3. Победителем становится команда, победившая в 3-х матчах и соответственно в 2-х матчах. Команды, проигравшие в ½ финала, примут участие в серии матчей за 3-е место;
- Если в серии матчей ¼ финала и матчей ½ финала «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается.

- Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
- Если в последнем матче итоговый счет встречи приводит к ничейному результату в серии, то для определения победителя в серии матчей $\frac{1}{4}$ финала и матчей $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК «ЛХЛ-77», то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Матч финала «КУБОК «ЛХЛ-77» проводится до 1-й победы, максимальное количество матчей – 1. Победителем становится команда, победившая в 1-м матче;
 - Если в матче финала «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Матч за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» проводятся до 1-й победы. Победителем становится команда, победившая в матче.
 - Если в матче за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Команды, проигравшие в $\frac{1}{4}$ финала, примут участие в серии матчей $\frac{1}{2}$ финала плей-офф «КУБОК «ЛХЛ-77» - СЕВЕР». Команды, проигравшие в $\frac{1}{2}$ финала, примут участие в серии матчей за 3-е место;
 - Если в серии матчей $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК «ЛХЛ-77» - СЕВЕР» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Если в последнем матче итоговый счет встречи приводит к ничейному результату в серии, то для определения победителя в серии матчей $\frac{1}{4}$ финала и матчей $\frac{1}{2}$ финала «КУБОК «ЛХЛ-77», то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Матч финала «КУБОК «ЛХЛ-77» - СЕВЕР» проводится до 1-й победы, максимальное количество матчей – 1. Победителем становится команда, победившая в 1-м матче;
 - Если в матче финала «КУБОК «ЛХЛ-77» - СЕВЕР» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя;
 - Матч за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» проводится до 1-й победы. Победителем становится команда, победившая в матче;

- Если в матче за 3-е место «КУБОК «ЛХЛ-77» по окончании основного времени матча зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 5 (пять) минут. В овертайме за каждую команду играют по четыре хоккеиста независимо от игрового амплуа. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если в овертайме победитель не выявлен, то назначается серия из 3 (трех) дополнительных послематчевых бросков, определяющие победителя.

В таблице Чемпионата команды распределяются в зависимости от количества набранных очков (Регулярный чемпионат) или общего количества побед (Серия игр плей-офф). В случае равенства очков у двух или более команд преимущество получает команда, набравшая или имеющая:

- наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб в матчах между этими командами;
- лучшую разницу заброшенных и пропущенных шайб во всех матчах;
- наибольшее число побед во всех матчах;
- наибольшее количество заброшенных шайб во всех матчах.

При равенстве всех вышеперечисленных показателей место определяется путём проведения жеребьёвки.

2. СТОИМОСТЬ ИГРЫ И ТУРНИРНЫЙ ВЗНОС

Стоимость игры в дивизионе «ДЕБЮТАНТ» – 22 000 руб. (без видеотрансляции). Обеспечение скорой медицинской помощи не включены в стоимость турнирного взноса, оплачивается отдельно.

В связи с увеличением количества игр в чемпионате, каждой команде необходимо будет дополнительно внести по 44 000 руб. Соответственно итоговый турнирный взнос каждой команды увеличивается с 616 000 до 660 000 рублей.

3. ДОПУСК ИГРОКОВ КО ВТОРОМУ ЭТАПУ ЧЕМПИОНАТА

Хоккеист, сыгравший на первом этапе чемпионата менее 6 (шесть) игр за данную команду, не может быть допущен до второго этапа чемпионата. Вратарь, не сыгравший в рамках данного дивизиона 4 (четыре) игры за данную команду, не может быть допущен до второго этапа чемпионата.

4. СУДЕЙСТВО

На каждый матч дивизиона назначается судейская бригада в количестве 2 человек: 2 главных судьи. Назначение судей и инспекторов матчей, а также контроль качества судейства в течение всего сезона осуществляет ФХМ. Судейский корпус состоит из судей, утвержденных Президиумом ФХМ, выполняющих требования действующего законодательства, Правил игры в хоккей, решений ИИХФ, ФХР, ФХМ и настоящего Регламента, обслуживающих матчи Чемпионата. Оперативное управление судейским корпусом осуществляет главный судья соревнований, назначенный ФХМ. Главный судья соревнований – Оленин Константин Константинович. Все вопросы по судейству отправляются в письменном виде с вырезками видео моментов (при наличии) главному судье на эл.почту: fhmoscow@mail.ru. Особенности применения правил на матчах Дивизиона отображены в Приложении №1.

5. СКОРАЯ ПОМОЩЬ

Во время проведения матчей в зоне проведения для обеспечения машины скорой медицинской помощи и соответствующего медицинского персонала для оказания в случае необходимости скорой медицинской помощи, каждой команде необходимо внести перед Чемпионатом 98 000 рублей (платеж можно разделить на две части). В связи с увеличением количества игр в чемпионате, каждой команде необходимо будет дополнительно внести по 7 000 руб.

6. СТАТИСТИКА ИГРОКОВ ПРИ ОТМЕНЕ МАТЧА

Если игра была отменена по независящим от команд причинам (форс-мажор), то команда или команды присылают составы для внесения их на сайт, и данная игра учитывается в статистике сыгранных матчей у игроков. При этом очки командам не начисляются. Игра учитывается в количестве сыгранных матчей у игроков команды-победителя если:

- команда-соперника не приехала на матч;
- команда-соперника отменила матч;
- команда-соперника более не принимает участие в чемпионате.

В этом случае команда-победитель присылает состав на игру (22 игрока) на официальную почту Лиги.

Игра не учитывается в количестве сыгранных матчей если:

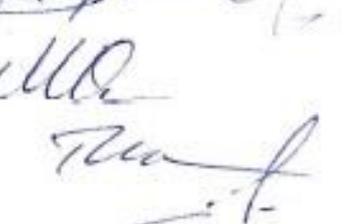
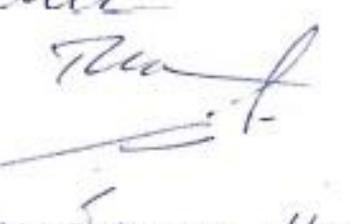
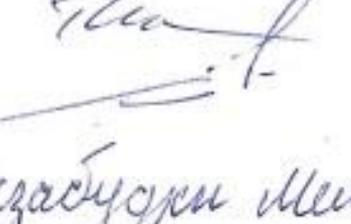
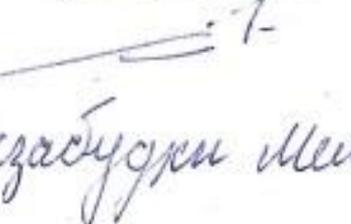
- команды отменили матч по взаимной договоренности.

7. ОФИЦИАЛЬНЫЙ МЕССЕНДЖЕР ДИВИЗИОНА «ДЕБЮТАНТ»

Официальными мессенджерами дивизиона являются:

WhatsApp – «ДИВИЗИОН ДЕБЮТАНТ ЛХЛ-77»

Email- 771971@mail.ru.

АРСЕНАЛ 2020 Дубов Ю.В. 
ХК Баурия Ковылин А.В. 
ХК Жара Михайлов А.А. 
HC BLACK ROSSETS Касанов Д.Д. 
Торус Айс Тим Ахмедов 
Primus Light Еменов М.А. 
ХХК Ice Tigers Шиманова Т.В. 
Волрь-Восток Соловьев С.И. 
Мегенда - Спорт; Мегенда - Незабудки Шимков А.В. 
GT Намураев 
Lightning 
GRIZZLY 
Трезорев 
=АХЛ-77=
